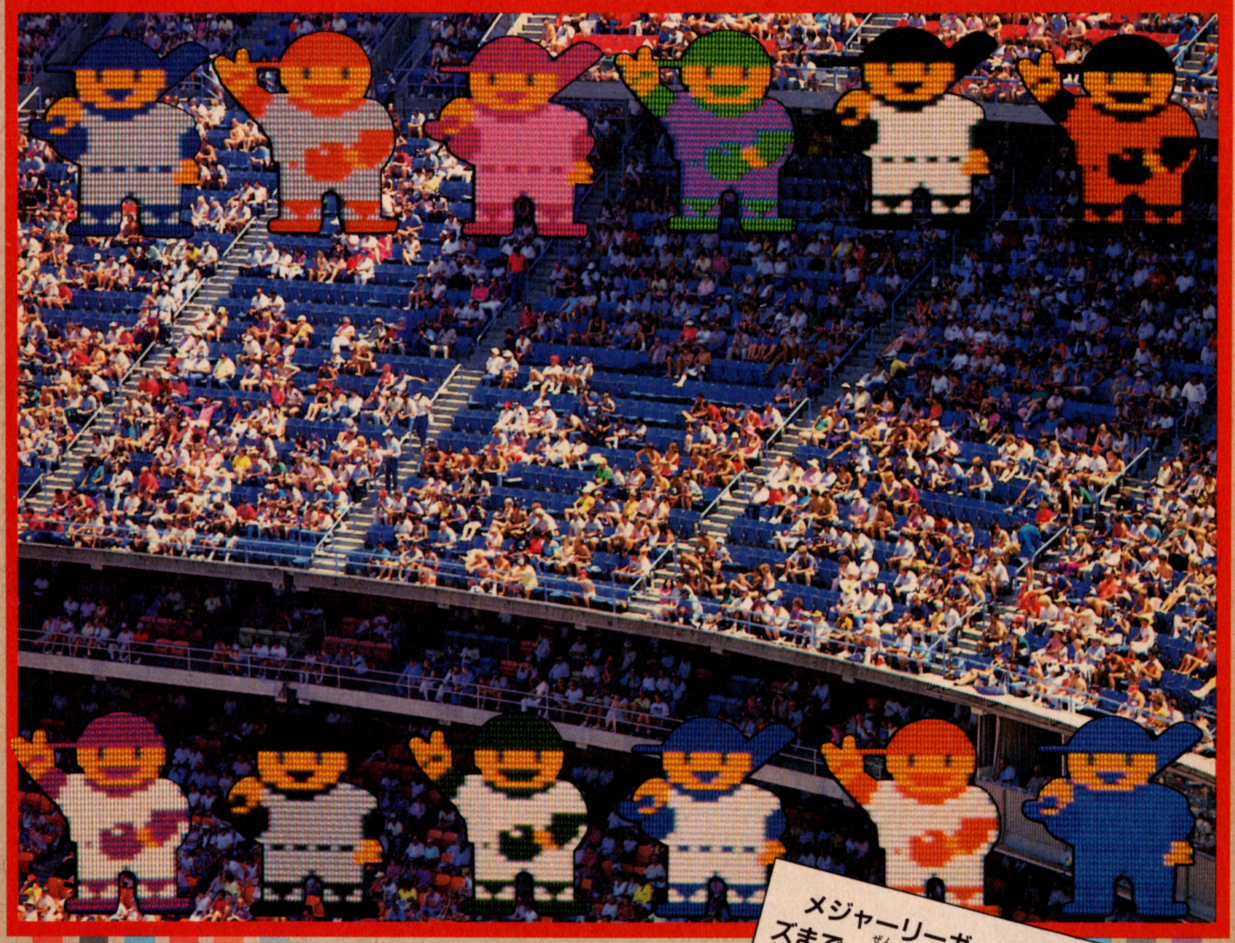
プロ野球ファミリースタジアム'87

チーム別完全データブック



メジャーリーガーズからナムコスターズまで、全チーム全選手の完全データが満載!! ピッチャーの持ち球や、バッターの打率など、ひとめでわかってしまうというスグレものだっ!! 巻末には、何人までも楽しめちゃう、ファミスタ'87の新しい遊び方を紹介!! 年末年始はもうファミスタ'87でキマリだっ!!

選手ひとりひとりの実力が1発でわかる!!

ファミコン必勝本 1月6日号特別付録

昭和63年1月6日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3号第1号通巻38号　昭和61年7月11日第3種郵便物認可

プロ野球ファミリースタジアム'87

ナムコ
¥3900
カセット
発売中

もくじ

1. メジャーリーガーズ
2. ガイアンツ
3. ライオネルズ
4. カーズ
5. ブラボーズ
6. ドラサンズ
7. フーズフーズ
8. スパローズ
9. レイルウェイズ
10. ホイールズ
11. タイタンズ
12. ナムコスターズ
13. ファミスタ'87の新しい遊び方はこれだ!
14. 外野フライは基本中の基本

テクニックをみがくのも大事だけど、その前に忘れちゃいけないのが選手のデータだ! 自分のチームはもちろんのこと、敵のチームも徹底分析して、キミなりに作戦をねってみよう! 近代野球はデータが勝負だ!

チーム別完全データ表の見方

チーム全体の実力を打率、本塁打、走力、防御率の4つの項目で評価した。本塁打以外は、みんなチームの平均値だ。これを見れば、チームの弱点がわかってしまうのだ!!

M メジャーリーガーズ ダントツの実力を誇るパワフル打線は圧巻!

チームデータ

バッター

ホームラン40本以上の選手がナント6人! とにかく打線はハンパじゃない。代打のまつちんと、かんせこを2番、8番に入れれば、全員1発を狙える超強力打線のできあがり! この打線を相手に投げるときは、ピッチャー以外、1球たりともあまい球は禁物! 緩急をつけて、ボール球を振らせるしかないね!

○5番まくがは、ホームラン61本というすさまじいパワーの持主

○代打のまつちんは、リーグナンバー1の強打者だろう!

各バッターの打率と本塁打、走力まで1発でわかるように棒グラフと足の形で表わしてみた。これを見れば打線の穴もわかっちゃうぞ! それに加えて、強打の項目ではホームランをねらって打てる強打者を、安打の項目では、内野安打をねらえる俊足打者をそれぞれ、◎と○の2段階に分けてチェックしてみた。

打つ瞬間に✚を使う、アッパースイングとダウンスイングの使い分け技ができる人なら、このデータは超重要だ。

打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 2割5分 3割 3割5分 / 本塁打 10本 20本 30本 40本	走力
1	ぱけと	右	中	◎		.358 / 40	14
2	さんど	右	二		○	.314 / 18	18
3	すとろう	左	右	◎		.290 / 36	16
4	かあたあ	右	捕	○		.286 / 32	5
5	まくが	右	一	◎		.300 / 61	6
6	しゆみと	右	三	◎		.320 / 48	6
7	ばふいい	右	左	◎		.320 / 52	8
8	おすみす	左	遊		◎	.310 / 2	18
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	かんせこ	右	外	◎		.270 / 42	11
代打	りふきん	右	外	◎		.312 / 32	6
代打	ぐいん	左	外		◎	.360 / 18	19
代打	まつちん	左	内	◎		.382 / 40	5

球速は、速球を投げたときの平均球速。カーブ、シュートは数値が大きいほどよく曲がる。フォークはよく落ちるという意味。スタミナも数値が大きいほどあるっていうことだ。

右へ曲がる変化球はプレートの左はしから、左へ曲がる変化球は右はしからそれぞれ投げたもの。2種類の線は✚を投げる前からと、投げた後から押した場合の球スジだ。

ピッチャー

らいあんの速球、すこつとのフォーク、ばれんのシュートはリーグナンバー1。おまけに全員スタミナ十分とくる。この超一流投手陣をどう打ちくずすか。らいあんは、速球に的をしぼり、くさい球はみんなカット。ムリにひっぱりにいくのはやめよう。すこつとと、ばれんのフォークはぜったいに振らない。これだけでも、心掛ければ打ちくずせないことはない! と思う。

○すこつとの139キロフォークは脅威だ! 手を出さないようにしよう!

らいあん	防御率	球速	スタミナ
	1.76	165	50
	カーブ	シュート	フォーク
	8	6	2

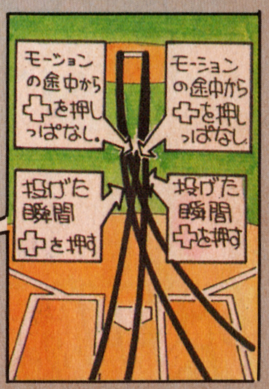
すこつと	防御率	球速	スタミナ
	1.08	140	40
	カーブ	シュート	フォーク
	7	4	14

ばれん	防御率	球速	スタミナ
	1.64	135	20
	カーブ	シュート	フォーク
	8	16	14

りけと	防御率	球速	スタミナ
	1.20	146	20
	カーブ	シュート	フォーク
	7	5	3

ピッチャーのデータは数字だけじゃよくわからない! そこで全データがひと目でわかるように工夫してみました。下の表と合わせて見れば、もうバッチリだね!

一週間もあれば全投手のクセが覚えられるぞ!!

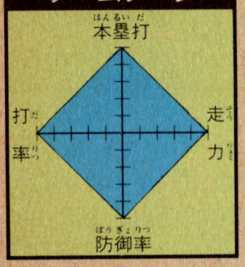


©㈱ナムコ

M メジャーリーガーズ

ダントツの実力を誇るパワフル打線は圧巻！

チームデータ



バッター

ホームラン40本以上の選手がナント６人！とにかく打線はハンパじゃない。代打のまつちんと、かんせこを２番、８番に入れれば、全員１発を狙える超強力打線のできあがり！この打線を相手に投げるときは、ピッチャー以外、１球たりともあまい球は禁物！　緩急をつけて、ボール球を振らせるしかないね！

○５番まくがは、ホームラン61本というすさまじいパワーの持主

○代打のまつちんは、リーグナンバー１の強打者だろう！

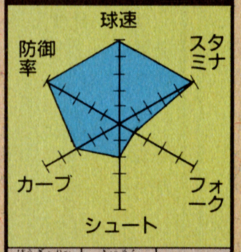
打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 2割5分 3割 3割5分 / 本塁打 0本 10本 20本 30本 40本	走力
1	ぱけと	右	中	◎		.358 / 40	14
2	さんど	右	二		○	.314 / 18	18
3	すとろう	左	右	◎		.290 / 36	16
4	かあたあ	右	捕	○		.286 / 32	5
5	まくが	右	一	◎		.300 / 61	6
6	しゆみと	右	三	◎		.320 / 48	6
7	ばふい	右	左	◎		.320 / 52	8
8	おすみす	左	遊		◎	.310 / 2	18
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	かんせこ	右	外	◎		.270 / 42	11
代打	りふきん	右	外	◎		.312 / 32	6
代打	ぐいん	左	外		◎	.360 / 18	19
代打	まつちん	左	内	◎		.382 / 40	5

ピッチャー

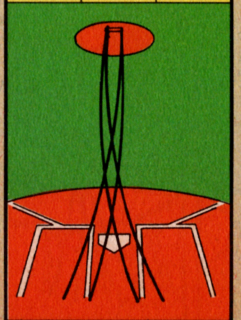
らいあんの速球、すこつとのフォーク、ばれんのシュートはリーグナンバー１。おまけに全員スタミナ十分ときてる。この超一流投手陣をどう打ちくずすか。らいあんは、速球に的をしぼり、くさい球はみんなカット。ムリにひっぱりにいくのはやめよう。すこつとと、ばれんのフォークはぜったいに振らない。これだけでも、心掛ければ打ちくずせないことはない！　と思う。

○すこつとの139キロフォークは脅威だ！　手を出さないようにしよう！

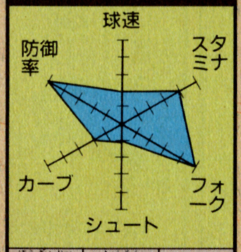
らいあん



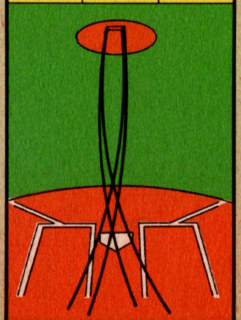
防御率	球速	スタミナ
1.76	165	50
カーブ	シュート	フォーク
8	6	2



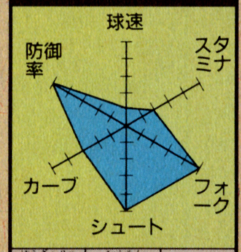
すこつと



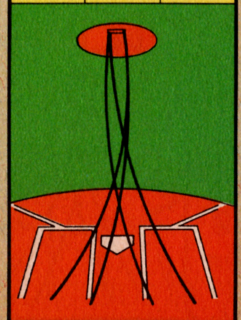
防御率	球速	スタミナ
1.08	140	40
カーブ	シュート	フォーク
7	4	14



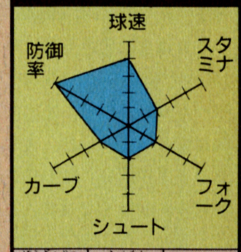
ばれん



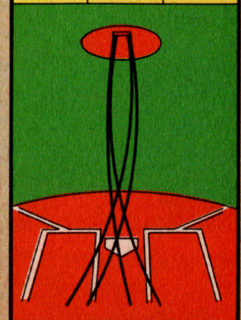
防御率	球速	スタミナ
1.64	135	20
カーブ	シュート	フォーク
8	16	14



りげと



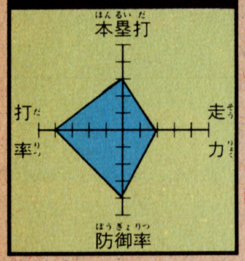
防御率	球速	スタミナ
1.20	146	20
カーブ	シュート	フォーク
7	5	3



G ガイアンツ

4番たつのりは頼りになる！強力打線が看板！

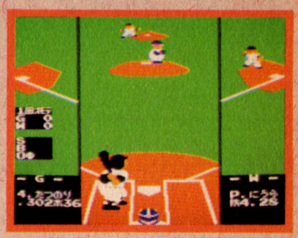
チームデータ



バッター

今年のガイアンツ打線は強力だ！　たつのりが真の4番打者に成長し、よしむらに長打力が増した。8番やまくらも、本塁打20本と頼りになる。ただ、1、2番に足がないので、代打のまつもとを先発で起用するのがいいだろう。まつもとが内野安打で出塁し、クリーンナップで得点する。これが必勝パターン。

○クリーンナップにつなぐ2番にまつもとを起用するのも手だ！



○今年のたつのりは、去年とはちょっと違うぞ！　頼りになる！

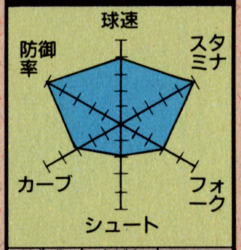
打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 2割5分 3割 3割5分 / 本塁打 0本 10本 20本 30本 40本	走力
1	こまだ	左	左			.266 / 16	10
2	こうの	右	遊			.262 / 6	15
3	くろまて	左	中	◎		.308 / 36	7
4	たつのり	右	三	◎		.302 / 34	7
5	よしむら	左	右	◎		.320 / 28	10
6	しのすか	左	二			.324 / 8	6
7	なかはた	右	一			.314 / 12	7
8	やまくら	右	捕			.270 / 20	4
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	おかさき	左	内			.256 / 4	8
代打	まつもと	左	外		◎	.266 / 4	16
代打	にむら	右	外			.240 / 2	8
代打	かつら	右	外			.248 / 2	10

ピッチャー

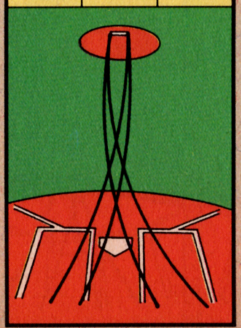
まきはらに代わって、くわたが新戦力に。バランスのとれたなかなかの好投手。あとの顔ぶれは変わってないが、えがわのスタミナが落ち、かとりのカーブにキレがなくなった。とはいえ、頼りになるのは、やっぱりこの2人。えがわのカーブ、かとりのシュートで相手打線をねじ伏せよう。終盤からは、くわたを投入しピシャリと抑える。これがベスト！

○やっぱり、先発はえがわでいきたい！　打者の前を横切るカーブで三振にとろう！

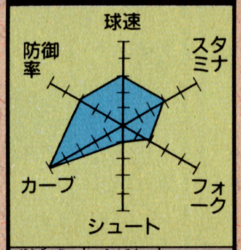
くわた



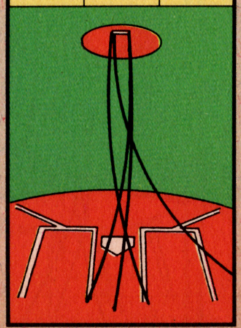
防御率	球速	スタミナ
2.32	145	45
カーブ	シュート	フォーク
9	6	6



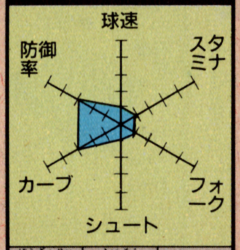
えがわ



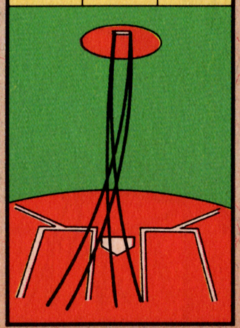
防御率	球速	スタミナ
3.32	143	35
カーブ	シュート	フォーク
16	3	4



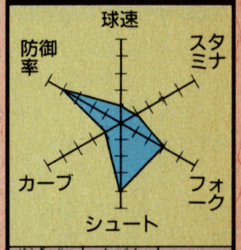
す　み



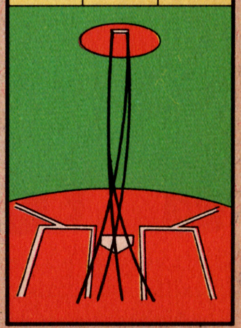
防御率	球速	スタミナ
2.96	130	15
カーブ	シュート	フォーク
10	2	2



かとり



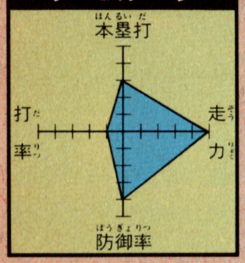
防御率	球速	スタミナ
2.68	135	15
カーブ	シュート	フォーク
4	12	6



L ライオネルズ

リーグ1の強力投手陣！ 相手打線を封じ込め！

チームデータ



バッター

トップいしげのパワーダウンがいたい。頼りになるのはあきやまひとり。打率はあいかわらず低いが、本塁打が44本と日本人選手ではナンバーワンだ。このあきやまの前に、ランナーをためて、1発ドカンといけばラクになる。代打陣は、これといって使える選手がないがかなもり、ひろはしあたりをおすすめ。

○トップいしげが出れば、ライオネルズ打線も活気づく！

○3番あきやまは、打率こそ低いがジャストミートすれば場外だ！

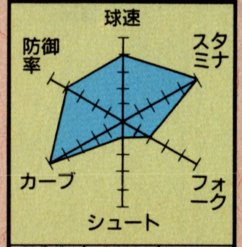
打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 / 2割5分 / 3割 / 3割5分 / 本塁打 0本 / 10本 / 20本 / 30本 / 40本	走力
1	いしげ	右	三			.284 / 20	14
2	よしたけ	左	右		○	.276 / 6	14
3	あきやま	右	中	◎		.254 / 44	16
4	きよはら	右	一	○		.270 / 30	8
5	ふこひち	左	左			.254 / 18	6
6	いとう	右	捕			.258 / 12	12
7	つじ	右	二			.266 / 4	16
8	たなべ	右	遊			.240 / 6	8
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	ひろはし	右	外			.292 / 4	12
代打	あべ	左	外			.284 / 10	6
代打	かなもり	左	外			.272 / 6	12
代打	とましの	右	外			.256 / 8	10

ピッチャー

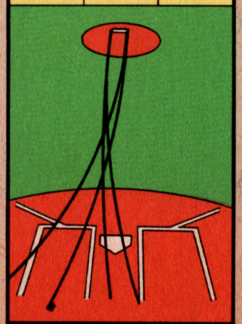
打線は弱いが、投手陣は強力！ あのメジャーリーガーズにもひけをとらない。チームをしょって立つエースに成長したくどうは、カーブと速球がいい。ひかしおの変化球も健在だ。この2人で7回まで抑えれば、もう勝ったも同然！ 8、9回には、かく、わたなへの両ストッパーでピシャリ！ なんとも頼もしい限りの投手陣。弱体打線ならラク勝で完封できる！

○若きエースくどうは投手陣のかなめ。カーブと速球で5イニングはいける！

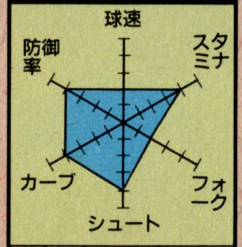
くどう



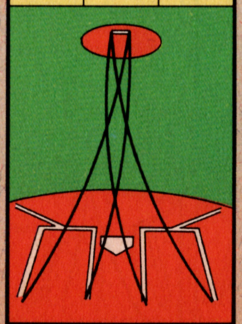
防御率	球速	スタミナ
2.64	145	45
カーブ	シュート	フォーク
14	4	5



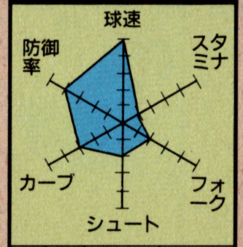
ひかしお



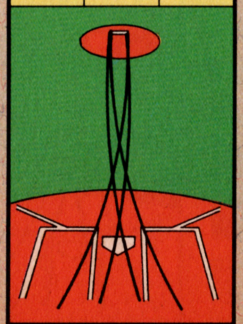
防御率	球速	スタミナ
2.80	140	40
カーブ	シュート	フォーク
12	12	5



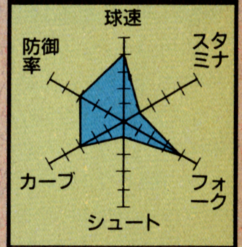
かく



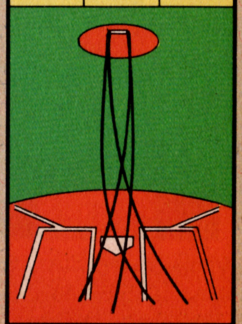
防御率	球速	スタミナ
2.84	158	15
カーブ	シュート	フォーク
9	7	5



わたなへ



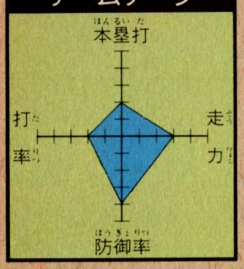
防御率	球速	スタミナ
3.32	148	15
カーブ	シュート	フォーク
9	2	10



C カーズ

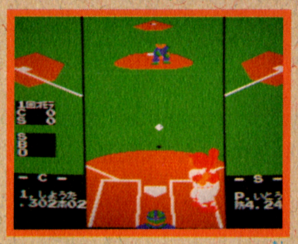
上位打線の機動力と投手陣の活躍がカギだ！

チームデータ



バッター

打線はいまひとつぱっとしない。新戦力のらんすは、ツボにハマればでかいのを打つがあてにならない。４番こばやも、主砲としては、もの足りない。ここぞという時、頼りになる大砲がいないのだ。が、しようた、やまさき、よしひこの俊足トリオが良い！　足を使って小マメに点を稼ぐのが得策だ。



✪トップバッターのしようたは足をいかして三遊間ねらいでいこう！

✪１発屋らんすは、ダメでもともとのアッパーで振りまわせ！

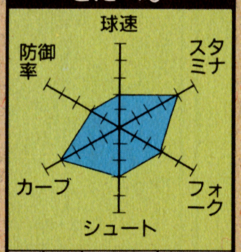
打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 / 2割5分 / 3割 / 3割5分　本塁打 0本 / 10本 / 20本 / 30本 / 40本	走力
1	しようた	左	三		◎	.302 / 2	17
2	やまさき	左	右		○	.300 / 10	15
3	よしひこ	左	遊		◎	.284 / 16	18
4	こばや	左	一	○		.292 / 24	8
5	なかしま	左	中		○	.290 / 16	14
6	きぬかさ	右	三			.258 / 22	8
7	らんす	左	左	◎		.234 / 38	6
8	たつかわ	右	捕			.266 / 8	5
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	にしだ	左	内			.264 / 4	4
代打	じよん	右	内			.292 / 6	6
代打	おさない	左	内			.242 / 14	10
代打	おがわ	右	外			.250 / 2	9

ピッチャー

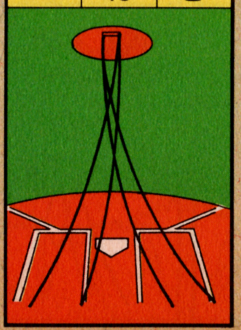
エースきたへふを中心とする投手陣は層が厚い。以前、使いものにならなかったのだが、大幅にパワーアップしたのがうれしい。152キロの速球とフォークボールは脅威だ。かわくちに代って新戦力となったかわはたも、速球とフォークが武器。短いイニングなら十分いける。きたへふ、おおのどちらかを先発させ、最後はつだ。このノーマルな継投策がいちばん良い。

✪９回の時点でリードしているなら、迷わずつだを投入。速球とフォークで三者三振だっ！

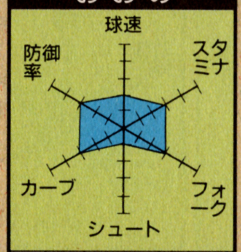
きたへふ



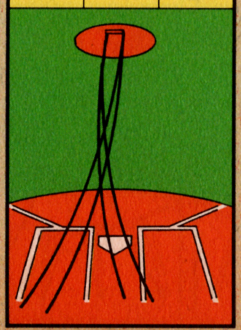
防御率	球速	スタミナ
3.48	140	40
カーブ	シュート	フォーク
12	10	6



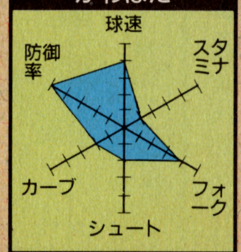
お　お　の



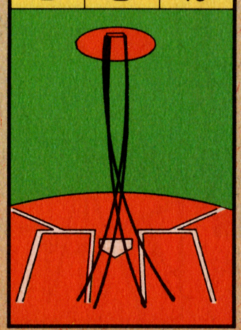
防御率	球速	スタミナ
3.04	140	35
カーブ	シュート	フォーク
10	4	8



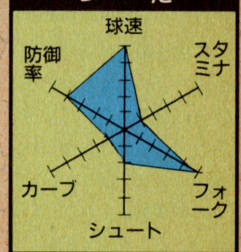
かわはた



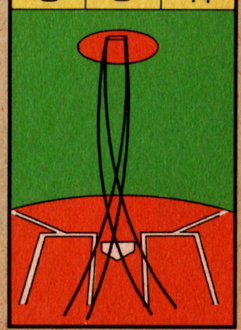
防御率	球速	スタミナ
2.24	148	15
カーブ	シュート	フォーク
6	5	10



つ　だ



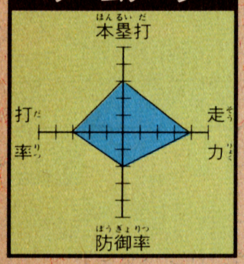
防御率	球速	スタミナ
2.84	152	15
カーブ	シュート	フォーク
3	6	14



B ブラボーズ

投打のバランスがとれた強力チームだっ！

チームデータ



バッター

なんといっても、ぶうま、いしみねの３、４番コンビが頼もしい。さすが、かつて最強打線を誇ったレイルウェイズの主軸だっただけに、この２人のパワーは破壊力抜群だ！また、１番ふくもと、５番まつなかの足も、多少衰えはしたが、まだまだ使える。代打陣ではくまのがベスト。先発で使いたいね。

いしみねは、レイル時代よりもパワーアップ！　期待できるぞ！

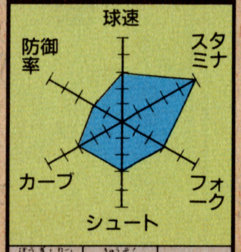
５番まつなかは、デカイのを狙わずに流し打ちで内野安打を狙え！

打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 / 2割5分 / 3割 / 3割5分　本塁打 0本 / 10本 / 20本 / 30本 / 40本	走力
1	ふくもと	左	中		○	.284 / 8	15
2	ふくら	右	二			.286 / 10	13
3	ぶうま	右	一	◎		.332 / 38	4
4	いしみね	右	右	◎		.310 / 34	7
5	まつなか	左	三		○	.300 / 16	15
6	みのだ	右	左			.266 / 18	13
7	ふじた	右	捕			.240 / 14	6
8	ゆみおか	右	遊			.250 / 6	14
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	くまの	左	外			.286 / 12	13
代打	ふじい	左	外			.268 / 8	10
代打	たかはし	右	内			.270 / 8	8
代打	もとにし	右	内			.244 / 4	12

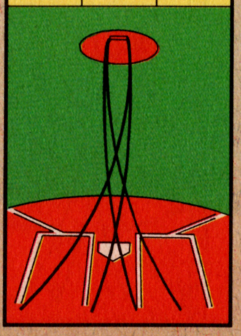
ピッチャー

投手陣は、ベテランやまだをはじめ、つぶぞろいだ。エースやまおきは、カーブ、シュートの両方がキレるので、うまく使い分ければピッチングに幅が出る。やまだは、スタミナこそなくなったが、変化球のキレは抜群だ。左のほしのも、カーブを武器とする貴重なリリーフピッチャー。ただ、ふるみそがイマイチ。ワンポイントとして使うか、延長用にとっておこう。

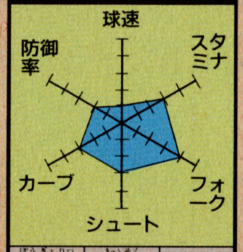
やまおき



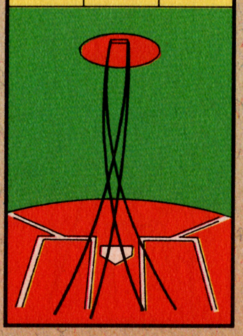
防御率	球速	スタミナ
3.44	144	45
カーブ	シュート	フォーク
9	8	6



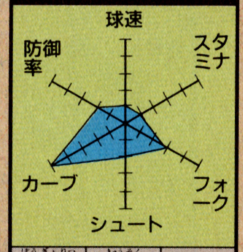
やまだ



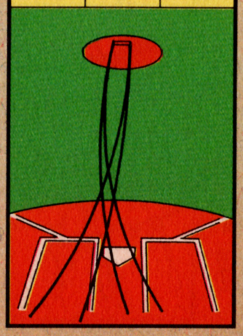
防御率	球速	スタミナ
3.64	138	35
カーブ	シュート	フォーク
8	10	11



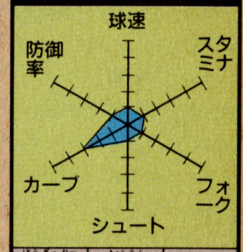
ほしの



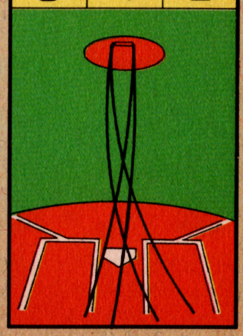
防御率	球速	スタミナ
3.92	138	15
カーブ	シュート	フォーク
14	6	6



ふるみそ



防御率	球速	スタミナ
4.40	138	15
カーブ	シュート	フォーク
8	4	2

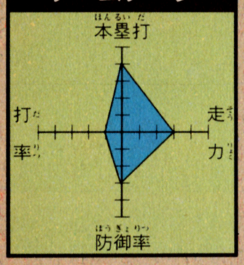


ほしの、やまおきのリレーで６回を投げ、７回からは、エースやまだで追撃を封じ込もう！

D ドラサンズ

おちあいを中心とするクリーンナップは強力！

チームデータ



バッター

弱小ドラサンズが、おちあいの加入で強力チームに！　助っ人げいりも、おちあい効果で打率がアップ！　クリーンナップの破壊力はリーグでもトップクラスだ。代打おおしまを２番に入れれば、上位打線は完ペキ！　下位では、ひらのが良い。足を使って相手投手をかく乱させよう！

○おおしまを、特徴のないにむらに代えて２番に起用しよう！

○フーズフーズから移籍したおちあいはホント、頼りになります！

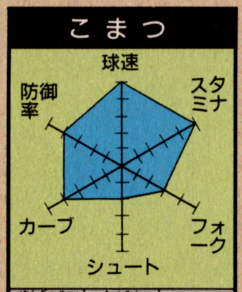
打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 2割5分 3割 3割5分 / 本塁打 0本 10本 20本 30本 40本	走力
1	ひこの	右	中			.262 / 12	13
2	にむら	右	二			.262 / 10	9
3	げいり	左	一	◎		.306 / 32	7
4	おちあい	右	三	◎		42 .350	6
5	うの	右	遊	○		.272 / 32	10
6	ひらの	左	左		◎	.276 / 8	17
7	なかお	右	捕			.274 / 16	13
8	かわまた	左	右			.272 / 12	5
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	おおしま	右	外			.254 / 20	6
代打	いわもと	右	内			.228 / 2	13
代打	とよだ	右	外			.224 / 2	8
代打	こまつさ	右	内			.222 / 4	10

ピッチャー

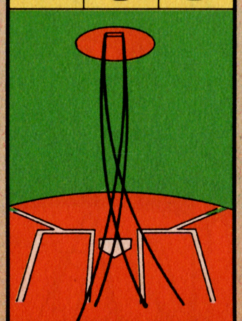
全体的に球の速いピッチャーがそろっている。エースこまつは球威も増して絶好調！　うしじまに代って、リリーフエースとなったかくも、速球、カーブ、フォークともにすぐれ、十分うしじまの抜けた穴をうめている。新人のこんどは、短いイニングで使えば、威力を発揮！　平均球速150キロの速球とカーブで左右にゆさぶりをかければ、まず、打たれないだろう。

○ピンチになったら、こんどを投入。ボール球になる速球を早いテンポで投げれば三振だっ！

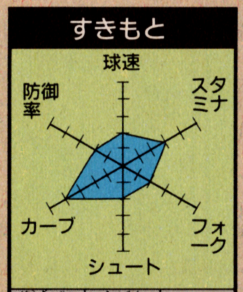
こまつ



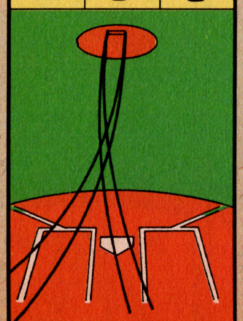
防御率	球速	スタミナ
2.76	150	45
カーブ	シュート	フォーク
11	5	8



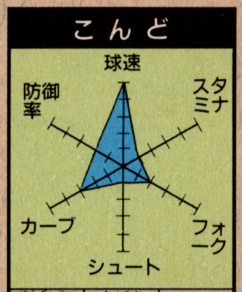
すきもと



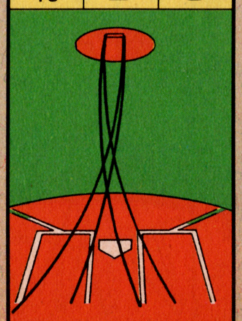
防御率	球速	スタミナ
3.88	140	35
カーブ	シュート	フォーク
13	5	5



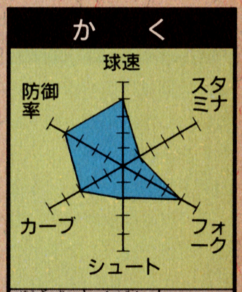
こんど



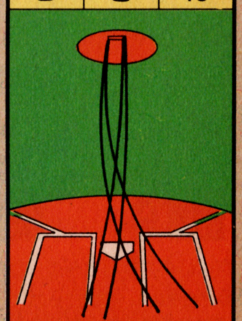
防御率	球速	スタミナ
3.84	158	15
カーブ	シュート	フォーク
10	2	5



かく



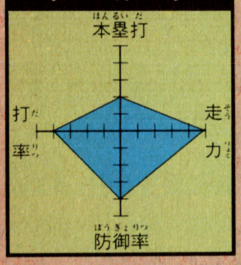
防御率	球速	スタミナ
2.60	148	15
カーブ	シュート	フォーク
9	5	10



F フーズフーズ

抑えの切り札うしじまにどう継ぐかがカギ！

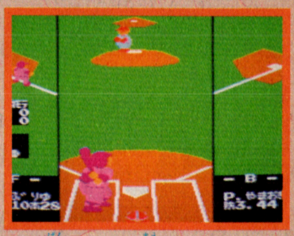
チームデータ



バッター

かつてはトップクラスだった強力打線も、今では影をひそめ、まったく迫力がなくなってしまった。長打が期待できるのは、４番ぶりゆのみ。救いは、足が使える選手がそろってること。もと１、２番の俊足コンビ、にしむら、しまだを先発で使い、機動力野球に徹する！　これしかない！

○代打にしむらの足は健在！　先発で使わない手はない！



○４番ぶりゆの前にランナーをためれば、なんとか大量点を狙える

打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 / 本塁打	走力
1	しらい	左	二		○	.258 / 12本	14
2	よこた	左	中		○	.292 / 10本	14
3	たかさわ	右	右			.295 / 14本	15
4	ぶりゆ	右	左	○		.310 / 28本	7
5	ふるや	右	三			.286 / 22本	14
6	りい	左	一			.294 / 18本	5
7	たむら	右	捕			.276 / 12本	6
8	みすかみ	右	遊			.256 / 10本	13
9	投手		投			150 / 0本	4
代打	おかじ	左	外			.284 / 8本	6
代打	ふるかわ	右	外			.257 / 16本	12
代打	しまだ	左	外		◎	.270 / 8本	16
代打	にしむら	左	内		◎	.276 / 4本	18

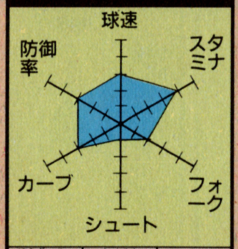
打率：2割 / 2割5分 / 3割 / 3割5分　本塁打：0本 / 10本 / 20本 / 30本 / 40本

ピッチャー

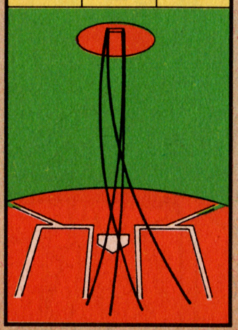
先発のそう、抑えの切り札うしじま。この２人は頼りになる。が、にしさき、まつうらが心配。それに、左ピッチャーがいないのも気になる。好投手そうを先発させて、中継ぎにまつうら。まつうらがあぶなくなったら、即、にしさきに交代。このリレーで、７回までいけば、あとにはうしじまがいるので安心だ。うまい継投策、これがキーポイントになるだろう。

○うしじまの武器はフォーク。速球、カーブで追い込み、最後のキメ球にフォーク。これが○

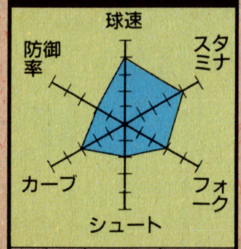
にしさき



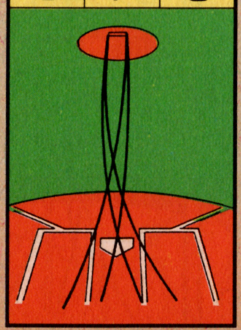
防御率	球速	スタミナ
3.00	143	40
カーブ	シュート	フォーク
10	2	4



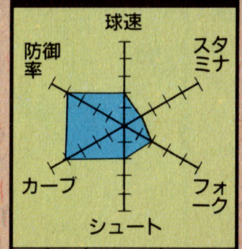
そう



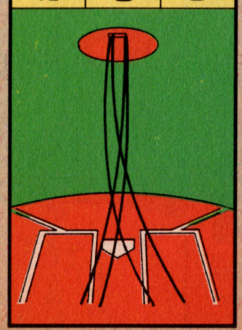
防御率	球速	スタミナ
3.40	145	40
カーブ	シュート	フォーク
8	7	8



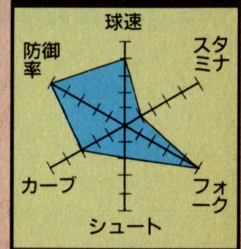
まつうら



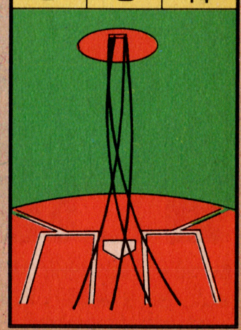
防御率	球速	スタミナ
2.88	140	15
カーブ	シュート	フォーク
12	5	3



うしじま



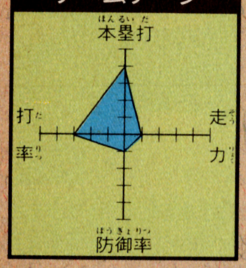
防御率	球速	スタミナ
2.32	145	15
カーブ	シュート	フォーク
9	5	14



S スパローズ

助っ人ほうなあの加入で打線がパワーアップ！

チームデータ



バッター

4番打者としては、リーグ1の実力をもつほうなあ。その前後を打つ、すきうら、れおんもなかなかの強打者だ。3人合わせて本塁打96本のクリーンナップは、平均レベル以上の実力はある。残りの選手は、ほとんど使いものにならないので、クリーンナップに打順が回ってきたら、1発狙いでいこう！

●主砲ほうなあの活躍がなければスパローズに勝ち目はない！

●代打の切り札は、さすがのわかまつ。チャンスに起用しよう！

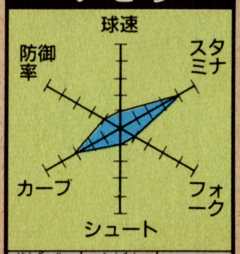
打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 / 2割5分 / 3割 / 3割5分 ／ 本塁打 0本 / 10本 / 20本 / 30本 / 40本	走力
1	あらい	左	中			.292 / 12	11
2	しぶい	右	二			.238 / 8	14
3	すきうら	左	左	○		.290 / 24	7
4	ほうなあ	右	三	◎		.342 / 46	7
5	れおん	右	一	○		.304 / 26	5
6	ひろさわ	右	右			.266 / 18	9
7	やえかし	右	捕			.274 / 10	3
8	いけやま	右	遊			.252 / 12	8
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	わかまつ	左	外			.288 / 12	6
代打	おがわ	右	外			.250 / 12	6
代打	すみ	右	内			.244 / 10	10
代打	さくらい	右	内			.276 / 2	8

ピッチャー

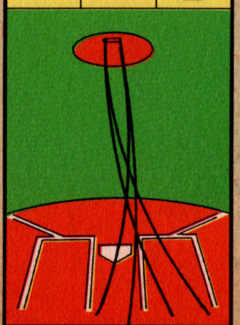
投手陣は、ハッキリ言ってリーグ最低。リリーフエースたかの以外は、球は遅いわ、カーブしかないわで、狙い球をしぼられるとひとたまりもない。とにかく、緩急をつけたピッチングでタイミングをはずし、ボール球を振らせよう。キミのうまいピッチングで相手打線をかわしていくしかないね。この弱体投手陣で完封でもやったら、うれしさもひとしおってわけだ。

●7回までうまい継投でのり切れば、8、9回はストッパーたかのにまかせられるぞ！

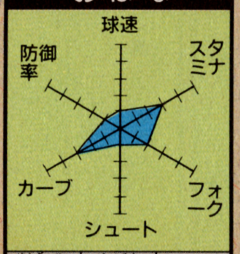
いとう



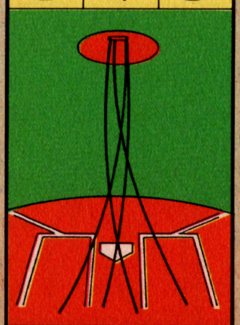
防御率	球速	スタミナ
4.24	135	40
カーブ	シュート	フォーク
9	4	2



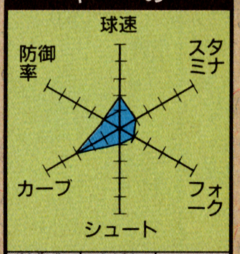
おばな



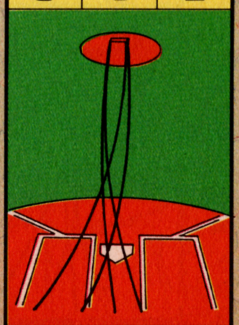
防御率	球速	スタミナ
4.16	135	35
カーブ	シュート	フォーク
8	4	3



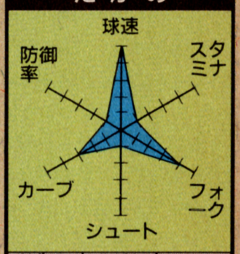
や の



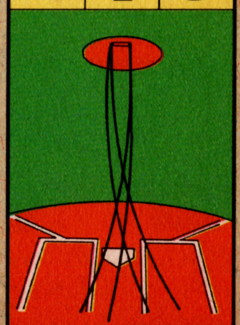
防御率	球速	スタミナ
4.64	140	15
カーブ	シュート	フォーク
8	3	2



たかの



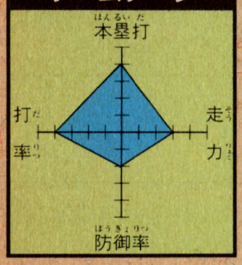
防御率	球速	スタミナ
4.48	150	15
カーブ	シュート	フォーク
10	2	9



R レイルウェイズ

投打ともにバランスのとれた好チーム だ！

チームデータ



バッター

主力選手がごっそりブラボーズに移籍してしまい、以前ほどの破壊力はなくなってしまった。が、まだまだ打線は平均レベル以上。代打陣のおぐりを6番、ささきを8番に入れれば、とりあえず切れめのない打線が組める。意外性のあるすずきを7番に入れ、先発で使うのもいい。少ないチャンスをものにしよう！

✪かどたに1発が出なけりゃあ、ちょっと苦しいぞ！

✪代打の切り札おぐりは頼りになる。3番か6番に先発で使おう！

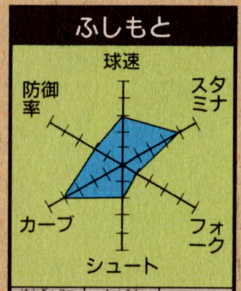
打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 / 2割5分 / 3割 / 3割5分　本塁打 0本 / 10本 / 20本 / 30本 / 40本	走力
1	おおいし	右	二		○	.282 / 12	17
2	あらい	左	中			.328 / 14	13
3	やまもと	左	左			.268 / 16	12
4	かどた	左	右	○		.302 / 30	4
5	でひす	右	一	○		.334 / 26	8
6	むらかみ	右	遊			.248 / 14	9
7	こうの	右	三			.282 / 6	14
8	やました	右	捕			.212 / 6	7
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	おぐり	左	外	○		.298 / 26	7
代打	かとう	左	外			.274 / 14	5
代打	すずき	右	外			.254 / 20	10
代打	ささき	左	外		◎	.280 / 10	16

ピッチャー

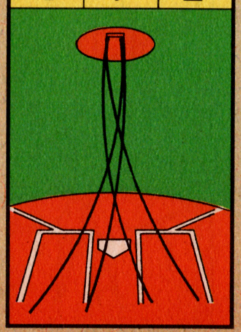
新しい顔ぶれの投手陣は、よくまとまっている。先発のふしもと、リリーフのやまたかは、カーブ、シュートともに武器とする好投手だ。新人のあわのは速球とカーブが自慢の左の本格派。いのうえは、カーブ、シュート、フォーク、速球とすべてにおいてバランスがとれている。ピッチャーの代え時さえ、まちがえなければ、そうは打たれないはずの布陣だ。

✪つぶぞろいの投手陣。なかでも、新人あわのは、左のエースとして期待大。カーブで勝負！

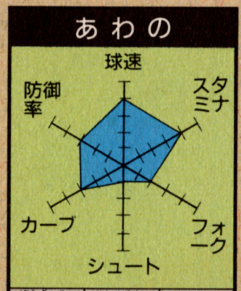
ふしもと



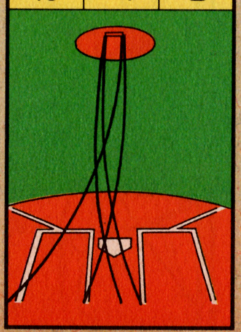
防御率	球速	スタミナ
3.56	141	40
カーブ	シュート	フォーク
12	7	2



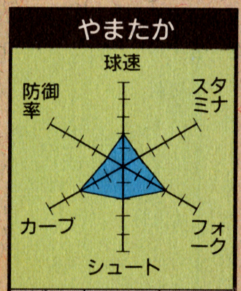
あわの



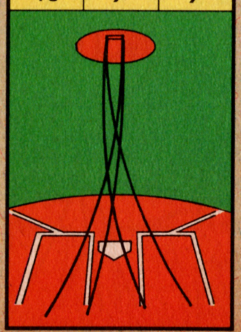
防御率	球速	スタミナ
3.24	145	40
カーブ	シュート	フォーク
10	4	3



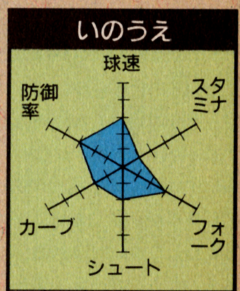
やまたか



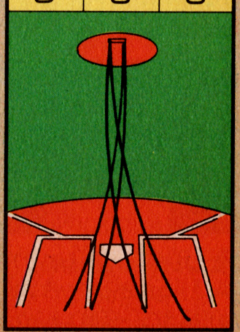
防御率	球速	スタミナ
4.00	140	15
カーブ	シュート	フォーク
10	7	7



いのうえ



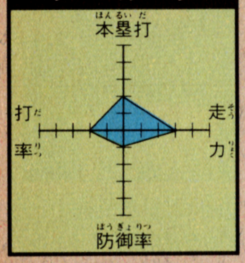
防御率	球速	スタミナ
3.36	142	15
カーブ	シュート	フォーク
6	6	6



W ホイールズ

新スーパーカートリオで走りまくっちゃおう！

チームデータ



バッター

ホイールズの看板、スーパーカートリオは顔ぶれが変わったが、今年も健在だ。代打のひろかすを先発で使えば、俊足選手がズラリ！それもみんな左バッターなので、三遊間ねらいの流し打ちをすれば、ほとんど内野安打だ。フライを上げないように、ダウンスイングで転がそう。機動力野球でかき回せ！

○1～3番が塁に出れば、ホイールズは強い！　走りまくろう！

○パワーアップした主砲ぽんせ。ここ一番で頼りになる

打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 / 本塁打	走力
1	ゆたか	左	二		◎	.304 / 12本	17
2	たかはし	左	遊		○	.238 / 2本	15
3	やしき	左	中		◎	.294 / 10本	19
4	ぽんせ	右	右	◎		.312 / 34本	12
5	かたひら	左	一			.300 / 16本	5
6	あどち	左	左			.258 / 24本	10
7	やました	右	三			.244 / 6本	5
8	わかな	右	捕			.282 / 4本	3
9	投手		投			.150 / 0本	4
代打	たしろ	右	内			.256 / 20本	4
代打	おおの	右	内			.242 / 10本	8
代打	いけのう	右	内			.272 / 4本	8
代打	ひろかす	左	外		◎	.272 / 4本	17

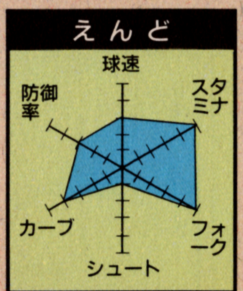
打率：2割　2割5分　3割　3割5分
本塁打：0本　10本　20本　30本　40本

ピッチャー

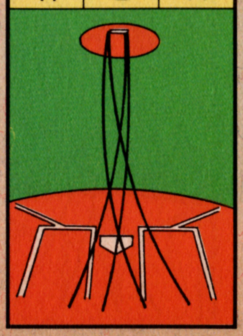
新加入のにうらがいいっ！リーグ5本指に入る技巧派ピッチャーだ。スタミナがない分、長いイニングになると不安なものがあるが、3、4イニングなら安心してまかせられる。エースえんども、カーブ、フォークのキレを増し、絶好調！　ストッパーさいとうも健在だ。ただリリーフの新戦力なかやまは頼りないので、ワンポイントで使うのがベスト。

○変化球のキレが抜群のにうら。カーブ主体のピッチングで攻め、決め球にシュートかフォークだ！

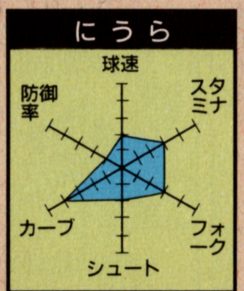
えんど



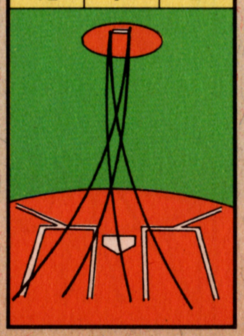
防御率	球速	スタミナ
3.28	143	45
カーブ	シュート	フォーク
11	3	14



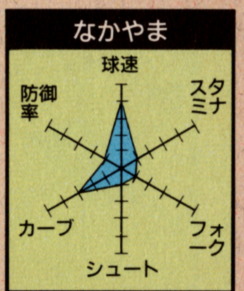
にうら



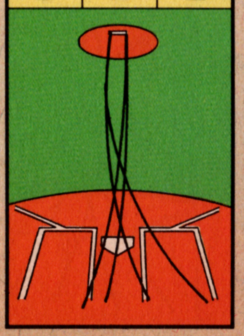
防御率	球速	スタミナ
4.28	140	35
カーブ	シュート	フォーク
12	7	8



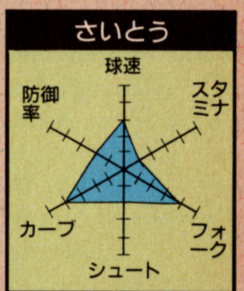
なかやま



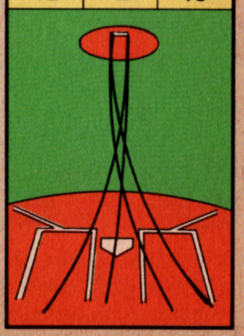
防御率	球速	スタミナ
5.40	145	15
カーブ	シュート	フォーク
8	2	2



さいとう



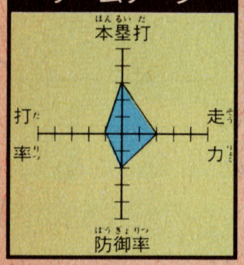
防御率	球速	スタミナ
3.48	143	15
カーブ	シュート	フォーク
12	6	10



T タイタンズ

打線がパワーダウン！ ばあすだけが頼りです！

チームデータ



バッター

まゆみ、かけふ、おかだがパワーダウン。代打陣も、かわとう、かしわばが抜け層が薄い。新しくレギュラーに加わったきたむらは、以前のよしたけに比べ、走力がいまひとつ。と、今年のタイタンズは大幅に戦力ダウンした。頼りになるのはばあすのみ。なんとかばあすの前に走者をためれば、得点できる！

パワーダウンしたとはいえ、トップのまゆみにかかる期待は大

なんといっても、ばあすはスゴイ！ 全打席ホームランねらいだ！

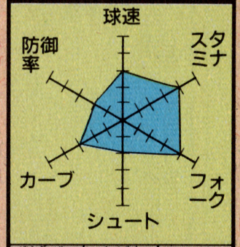
打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 2割5分 3割 3分5分 / 本塁打 0本 10本 20本 30本 40本	走力
1	まゆみ	右	左	○		.290 / 26	12
2	きたむら	右	中			.248 / 8	13
3	ばあす	左	一	◎		.332 / 44	5
4	かけふ	左	三	○		.278 / 26	6
5	おかだ	右	二	○		.280 / 22	8
6	さの	右	右			.268 / 12	6
7	ひらた	右	遊			.270 / 4	8
8	きど	右	捕			.232 / 6	6
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	なかさき	左	外			.262 / 6	7
代打	たお	左	外			.240 / 10	11
代打	とまり	右	外			.256 / 4	10
代打	やぎ	右	内			.232 / 4	15

ピッチャー

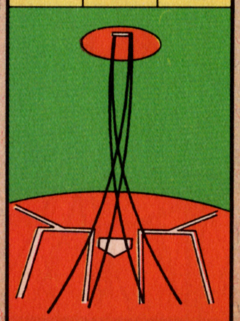
なかにし以外は、全員新メンバーだが、やまもとが抜けた分、パワーダウンした。軸となるのは、エースきいおと、抑えのなかにし。先発はきいおで、いけるとこまでいく。スタミナが切れたら、迷わずなかだにスイッチ。7回までもたなかったら、いのまたを投入しよう。そして8、9回は守護神なかにしが抑える。継投策をうまくやれば、相手打線を封じ込めるぞ！

エースきいおがどこまで抑えられるかがキーポイント。決め球にはフォークを使おう！

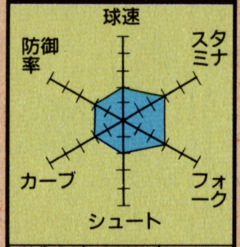
きいお



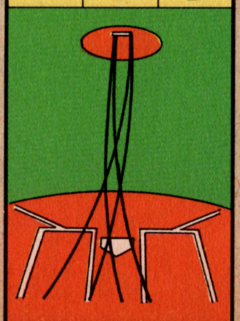
防御率	球速	スタミナ
3.72	144	40
カーブ	シュート	フォーク
10	6	10



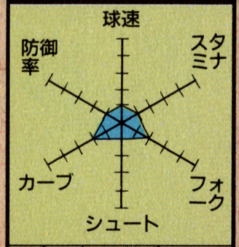
なかだ



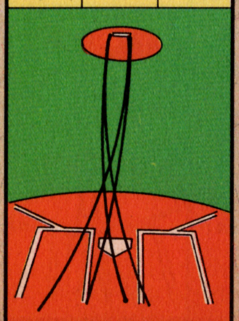
防御率	球速	スタミナ
3.76	140	35
カーブ	シュート	フォーク
7	5	6



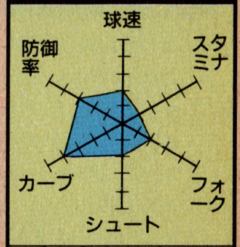
いのまた



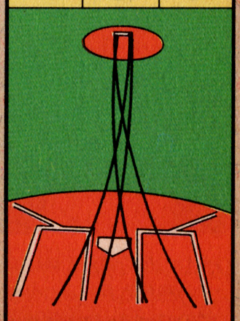
防御率	球速	スタミナ
4.00	135	15
カーブ	シュート	フォーク
7	4	4



なかにし



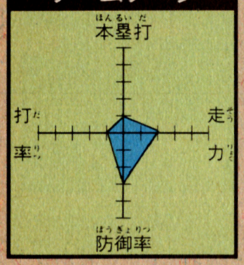
防御率	球速	スタミナ
3.24	140	15
カーブ	シュート	フォーク
12	6	3



N ナムコスターズ

トップバッターぴのの活躍がすべてだっ！

チームデータ



バッター

あいかわらずの貧打線。だが、トップバッターのぴのはハンパじゃない。とにかく、左にころがせば、ほとんど内野安打になる俊足は脅威！　出塁したらしたで、２盗、３盗はラク勝！　１本ヒットが出れば、ほぼ100％の確率で得点できる。ぴのが抑え込まれたら勝ち目は、ほとんどない。

○１番ぴのの足にすべてがかかっている。といっても過言ではない！

○代打のまつぴも足が使えるので先発で起用しよう！

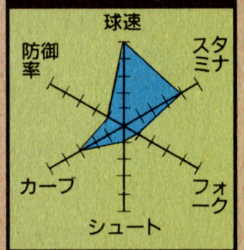
打順	名前	打席	守備	強打	内安	打率 2割 / 2割5分 / 3割 / 3割5分　本塁打 0本 / 10本 / 20本 / 30本 / 40本	走力
1	ぴの	左	中		◎	.260 / 2	22
2	るうく	右	二			.250 / 2	12
3	たろすけ	右	三			.290 / 10	6
4	ぱつく	右	一			.300 / 20	3
5	かけきよ	左	右			.280 / 10	10
6	にやむこ	右	捕			.280 / 12	2
7	ぎる	右	遊			.265 / 4	8
8	さんま	右	左			.245 / 2	14
9	投手		投			.150 / 0	4
代打	ぷうか	右	内			.280 / 8	1
代打	あむる	左	外			.260 / 10	4
代打	まつぴ	左	外		○	.260 / 2	14
代打	かにかに	右	内			.250 / 4	8

ピッチャー

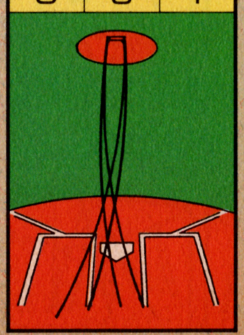
投手陣の顔ぶれは、以前とまったく変わっていない。ぴぴの速球、せひうすのくせものフォーク、ぼすこの下手投げからくり出すカーブ、きやらかのグニャグニャ変化球などなど、投手力はなかなかのモノ。前半は、せひうす、ぼすこで抑えこみ、終盤は、きやらか、ぴぴで逃げきろう。弱体打線を強力投手陣でカバー。これがナムコスターズの必勝法だ！

○きやらかの超変化球は健在！大きく曲がるカーブとシュートで相手バッターは三振だ！

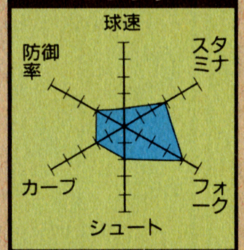
ぴぴ



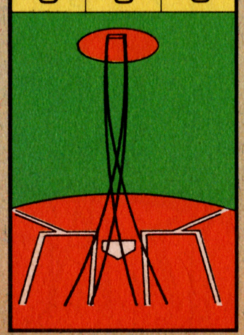
防御率	球速	スタミナ
4.48	150	40
カーブ	シュート	フォーク
8	3	1



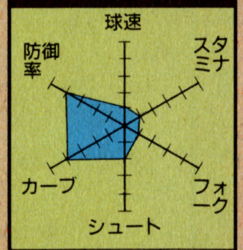
せひうす



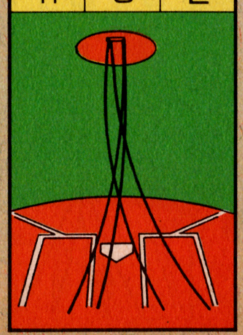
防御率	球速	スタミナ
3.40	135	35
カーブ	シュート	フォーク
6	6	9



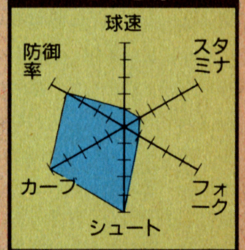
ぼすこ



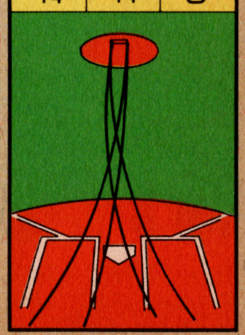
防御率	球速	スタミナ
2.40	130	15
カーブ	シュート	フォーク
11	6	2



きやらか



防御率	球速	スタミナ
2.80	138	15
カーブ	シュート	フォーク
14	14	0



年末年始がいっそう盛り上がる!!

プロ野球ファミリースタジアム'87の新しい遊び方はこ・れ・だ!!

友達が何人か集まれば、かならずゲームがしたくなる！　そんなときはこのファミリースタジアム'87がおすすめ！　えっ2人しか遊べないって？　そんなことはありません。これから紹介する遊び方は、人数が多ければ多いほどおもしろいという、まったく新しい遊び方なのです！　ファミスタがへたな人でもめちゃくちゃうまい人でも、子供から大人まで、老若男女を問わず、どんな方でもおもう存分楽しめることうけあい！　これからの季節、年末年始はこのファミスタ'87でおもいっきり盛り上がろう！

ファミスタ'87を観戦しながらゲームを楽しめちゃう!!

5～6人の友達が集まってファミスタをやる場合、対戦してる2人はいいけどそれ以外の人たちは、応援してるだけじゃつまんない。そこで観戦しながらでも盛り上がる楽しみ方を紹介！

◀A君、B君、C君の3人で遊べば下表のように

スコアボードのかきこみ方

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
G		C		A	B		A	B	C
T		B	A	B	C			C	A

人数

対戦する2人プラス2～6人がベスト。

用意するもの

ファミコン本体。テレビ。ファミリースタジアム'87。スコアボード。筆記用具。

遊び方

点が入りそうだと思う回を予想し、スコアボードに記入する。記入の順番はジャンケンで決めよう。2人、3人、6人の場合はスコアボードが全部うまるがうまらない時は、あけておく。

ポイント計算方法

試合終了と同時に、ポイントの計算をする。自分の予想した回に得点が入れば、ポイントになる。1点の時は1ポイント、2点の時は2ポイントという具合だ。

9回裏の得点はポイントが2倍になる。

ホームランによる得点も2倍。ソロホームランは2ポイント。2ランホームランなら4ポイントとして計算する。

ポイントがいちばん多い人の勝ち。1ヵ所しか当たらなかった人でもホームランによるポイントで勝てる場合もある。

ファミスタひとつで何人でも遊べちゃう!!

このゲームもプレイヤー以外の人がおもいっきり楽しく遊べるゲームだ！　どんな内容かというと、1試合の三振の数や、ホームランの数などいろんな項目の数字を当てちゃおうというものだ。単純だけど、これがイジョーに盛り上がるんだよね。

プレイヤーと観客が一体となる。やっぱりプロ野球はこうでなくっちゃ！

①安打数　②二塁打数　③三塁打数
④本塁打数　⑤三振数　⑥四死球数
⑦盗塁数　⑧失策数　⑨得点　⑩試合時間

人数

プレイヤープラス2～7人が最適。多ければ多いほど面白い。

用意するもの

ファミコン本体。テレビ。ファミリースタジアム'87。筆記用具。上の表の中からいくつかの項目を書きこんだ表。

遊び方

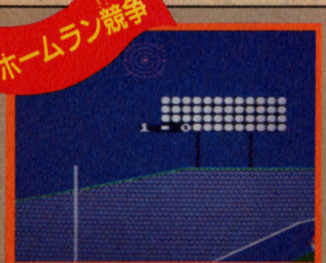
まず、ゲームに使う項目を選ぶ。上の表の中から、参加者全員で選ぼう。選んだ項目を各自、紙に書き、他人に見られないようにして数を予想する。あとは試合の結果を待つだけ。

ポイント計算方法

項目ひとつにつき、ズバリ数字が的中した人は10ポイント。2番めに近い数字の人は3ポイント、3番に近い人は1ポイントを得られる。的中者がいない場合、いちばん近い人は5ポイント、2番めの人は3ポイント、3番めの人は1ポイント。それ以外の人はポイント0。各項目のトータルでいちばんポイントが多い人の勝ち。

このゲームは、数を予想するだけでルールも簡単なので、遊びやすい！　ポイントはプレイヤーのウデと、チームをよく考えてゲーム展開を予想すること。一般的な数字を知っておくのも大切だぞ！

ホームラン競争



メジャーリーガーズを選び（ド真ん中ばっかり投げさせて）9番までに何本のホームランが出るか勝負する。ファウルは3回で失格。代打は自由に出してよい。アッパースイング（✚の下を押すやつね）で振りまわそう！

コールド合戦

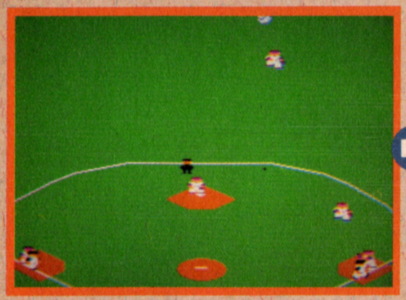
好きなチームを選び（メジャーリーガーズはのぞく）対ナムコスターズ戦で何回コールドできるかを競う。同じ回でコールドにした時は得点差で勝負をつける。得点が同じなら、相手に打たれたヒット数まで見る。

打球が飛んだらすばやく判断！

外野フライは基本中の基本!!

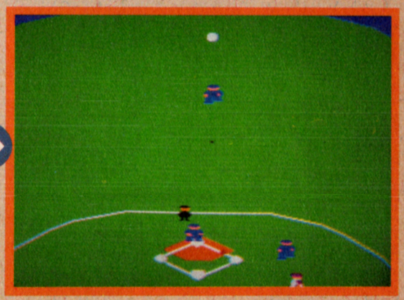
ファミスタを持ってた人は、フライなんてラク勝なんだろうけど、はじめてファミスタやる人にとっては、フライはメチャクチャむずかしい。とくに外野フライは、バッターが打った直後は外野が画面にうつってないので、カンで外野手を動かさなきゃなんない。画面が外野にきりかわってから、捕りにいってたんじゃ間に合わないぞっ！

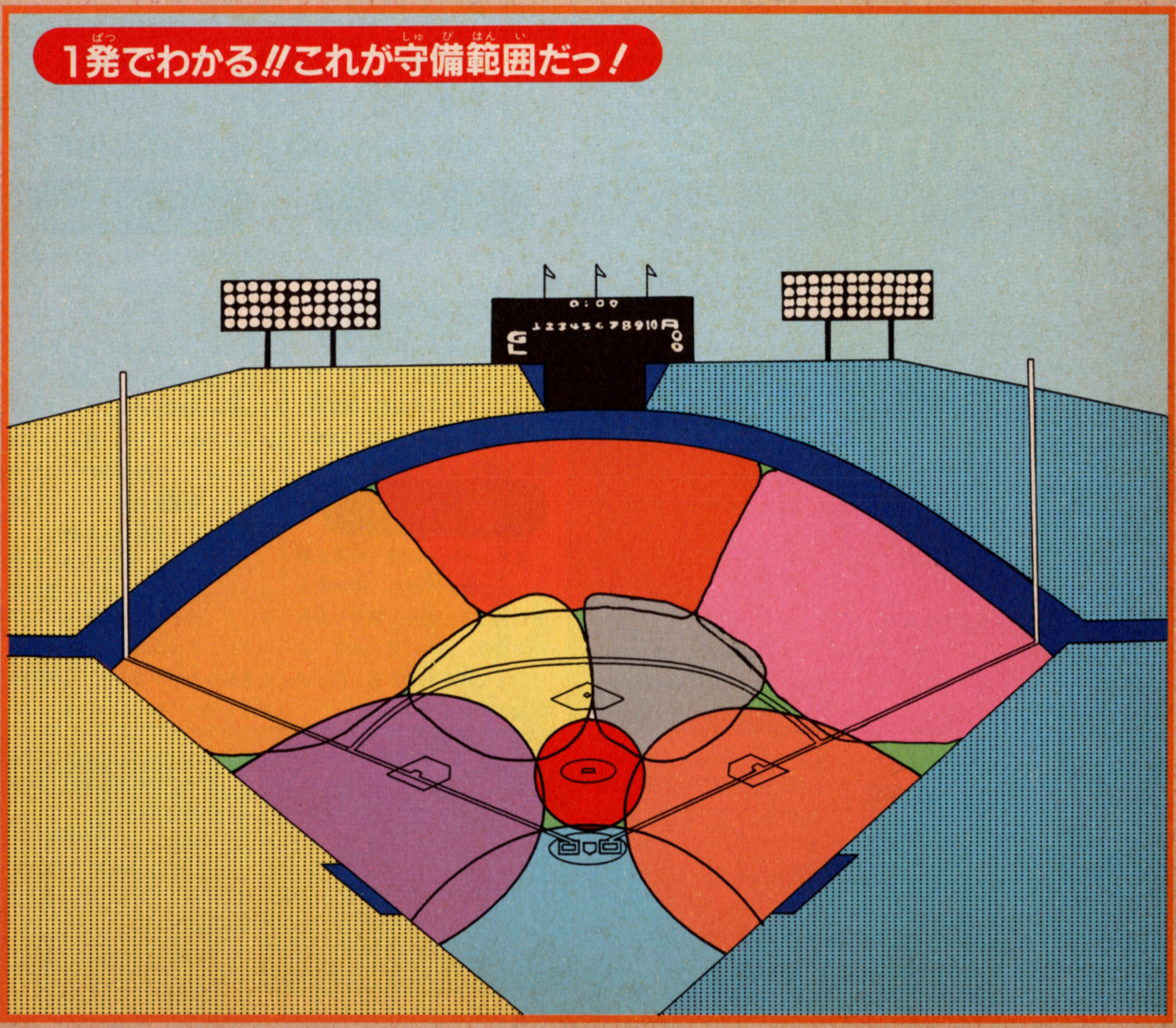
フライが上がった瞬間、すばやく落下地点を判断することが大切だ！　そこでポイントになってくるのが守備範囲。それぞれの野手がどのくらいの守備範囲なのかを把握しておこう！　そして、打球の影と音で落下地点を判断し、すばやく野手を移動させる。100%捕れるようになるまで練習しよう！



○打球の音が上がっている時は球も上がっている。音が下がり始めたら球も落下してくるぞ！

○右中間、左中間のフライは打った瞬間に野手を動かさないと、追っつかないぞ！



○落下地点に入ったら、2、3歩後ろにさがって待ち、落ちてくるボールを前進してとろう！

1発でわかる!!これが守備範囲だっ！